

2025 TCGA 電腦對局研討會

(<https://sites.google.com/gm.ntcu.edu.tw/2025tcga/?pli=1>)

國立臺中教育大學

2025 年 5 月 2 日至 5 月 3 日

本研討會旨在促進臺灣電腦對局及相關領域之研究、發展、應用與交流，並探討當前電腦對局的重要趨勢與未來發展。因此，邀請國內外各界對於電腦對局領域相關的專家與學者對其最新研究成果踴躍投稿。此外，並舉辦電腦對局競賽，提供對人工智慧電腦對局領域有興趣的同好一個交流技術的平台，並促進電腦對局理論得到實際應用及具體研發成果。

研討會中並舉辦一系列十分有意義的活動，例如：為激勵國內研究生對於電腦對局相關領域研究工作之投入，特設置**博、碩士論文獎**，得獎同學們接受公開頒獎表揚並發表演講。此外也舉辦多種棋類的**電腦對局競賽**，比賽包括以下項目，但不以此為限：

- 象棋 (Chinese chess)
- 六子棋 (Connect6)
- 九路圍棋 (Go 9x9)
- 暗棋 (Dark chess)
- 蜜月橋牌 (Honeymoon Bridge)
- 五五將棋 (MiniShogi)
- 麻將 (Mahjong)
- 黑白棋 (Othello)
- 跳棋 (Chinese checker)
- 外圍開局五子棋 (Outer-Open Gomoku)
- Nonogram
- Surakarta

一、電腦對局競賽

重要時程：

報名截止：2025 年 4 月 30 日 12:00

環境測試：2025 年 5 月 2 日 19:30

競賽開始：2025 年 5 月 3 日 09:00~12:00

競賽報名：

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSehB_iJ7cGPZ7yojuycswGITFC-z8GWQbp3kAwBMCyo60cBfQ/viewform?pli=1

二、論文徵稿

重要日期：

截止收件日期：2025 年 4 月 9 日

通知接受日期：2025 年 4 月 23 日

最後定稿日期：2025 年 4 月 30 日

論文審稿採取匿名審查。其投稿領域包括以下領域，但不以此為限：

- Current state of game-playing programs for classic and modern board and card games Virtual and video games
- New theoretical developments in game-related research
- General scientific contribution produced by the study of games
- Social aspects of computer games
- Cognitive research of how humans play games
- Learning in games
- General game playing
- Board games and card games
- Puzzle games
- Imperfect information and non-deterministic games
- Player/opponent modeling in games
- Network games
- Games for mobile platforms

論文報告方式：一部份擇優以口頭方式報告，一部份以海報呈現

投稿論文規範：

- 接受撰寫語言：中文/英文
- 論文篇幅：以 A4 紙 8 頁為限
- 線上投稿請以 Adobe PDF 檔案格式投稿
- 詳細論文格式：格式樣本下載([Word](#))
- Paper Submission Site：
<https://easychair.org/conferences/?conf=2025tcga>
- 其他應注意事項：
 1. 若投稿論文為國科會計畫相關成果，請於論文中註明國科會計畫編號
 2. 按學術慣例，所有稿件不得在任何研討會、期刊發表或接受審查中

三、研討會論文獎：

- 為鼓勵國內外學者、學生踴躍投稿，本會議預定從會議發表的論文中選取若干優秀作品，頒發論文獎。
- 最佳論文獎一名、佳作論文獎兩名。得依論文品質從缺。
- 得獎論文獲頒獎狀一紙。

四、博碩士論文獎：

- 請參考以下資訊：

<https://sites.google.com/gm.ntcu.edu.tw/2025tcga/%E7%A2%A9%E5%8D%A%E5%A3%AB%E8%AB%96%E6%96%87%E7%8D%8E>